

UNIVERSITATEA DE STAT „BOGDAN PETRICEICU HASDEU” DIN CAHUL

„RECOMANDAT”

Facultatea de Economie, Inginerie și Științe

Aplicate

proces-verbal nr. 9 din 19.06.2023



Liliana Cecliu
Decan

„APROBAT”

Proces-verbal al ședinței Senatului

nr. 13 din 22.06.2023



Sergiu CORNEA
Președintele Senatului USC, Rector

REGULAMENT
DE ORGANIZARE ȘI FUNCȚIONARE
A CENTRULUI STEAM¹

Cahul, 2023

¹ ERASMUS - EDU - 2022 - CBHE - STRAND-2-101081787 Developing and improving the STEAM skills of students teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses (Skills4future)

Capitolul I. Dispoziții generale

Articolul 1. Regulamentul de organizare și funcționare a Centrului STEAM (în continuare Regulament) din cadrul Universității de Stat „B. P. Hasdeu” din Cahul (în continuare USC) stabilește misiunea, funcțiile de bază, atribuțiile principale, drepturile, precum și modul de organizare și funcționare a Centrului.

Articolul 2. Centrul STEAM este o subdiviziune instituită în cadrul USC, întru realizarea misiunii și funcțiilor specifice ale USC, în conformitate cu cap. 3. *Misiunea și obiectivele strategice ale USC* (pct. 3.1., art. 6 (1) lit. e), art.7, lit. f), pct. 3.2., art.8, lit. j), k), l), n), cap. 9 *Structura organizatorică a USC* (pct. 9.2, 9.2.3) din **Carta Instituției Publice Universitatea de Stat „Bogdan Petriceicu Hasdeu” din Cahul** (2015) cu modificările ulterioare și în corespundere cu prevederile compartimentelor *Misiune, valori și viziuni în dezvoltarea USC; Obiective și acțiuni strategice* din **Planul de Dezvoltare Strategică Instituțională a Universității de Stat „Bogdan Petriceicu Hasdeu” din Cahul pentru perioada 2022-2027.**

Articolul 3. Centrul STEAM este creat în cadrul proiectului *Developing and improving the STEAM skills of students teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses (Skills4future), ERASMUS - EDU - 2022 - CBHE - STRAND-2-101081787.*

Articolul 4. Sediul Centrului STEAM se află în Blocul B, sala 212.

Capitolul II. Misiunea, funcțiile de bază, atribuțiile și drepturile CDREIC

Articolul 5. *Misiunea* Centrului STEAM constă în consolidarea capacității instituționale prin dezvoltarea competențelor STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics) și transferul de cunoștințe și practici antreprenoriale pentru a stimula inovarea și dezvoltarea durabilă.

Articolul 6. *Obiectivele* Centrului STEAM sunt:

- ❖ crearea de legături strategice între mediul academic, întreprinderile locale, asociații profesionale și societatea civilă;
- ❖ contribuirea la creșterea angajabilității studenților;
- ❖ transferul rezultatelor predării și cercetării către comunitatea locală, prin aplicarea instrumentelor TIC;
- ❖ dezvoltarea cercetării în domeniul STEAM, prin realizarea de proiecte de cercetare și inovare, organizarea de conferințe și mese rotunde, publicarea de lucrări științifice și practice;
- ❖ sprijinirea inițiativelor antreprenoriale ale studenților;
- ❖ dezvoltarea competențelor STEAM în condițiile provocărilor Industriei 4.0;
- ❖ oferirea serviciilor de consultanță și expertiză în domeniul STEAM pentru companii, organizații și alte instituții interesate.

Articolul 7. Activitatea Centrului STEAM constă în promovarea și dezvoltarea competențelor în domeniul științei, tehnologiei, ingineriei, artelor și matematicii (cunoscute și sub acronimul STEAM) în condițiile provocărilor Industriei 4.0.

Articolul 8. Direcțiile principale ale activității Centrului sunt:

- ✓ Planificarea și implementarea activităților cu studenții și tinerii cercetători, prestarea activităților de instruire în domeniul antreprenorial, organizarea meselor rotunde, conferințelor, discuțiilor, seminarelor, webinarilor și altor evenimente care să contribuie la dezvoltarea spiritului antreprenorial și aptitudinilor personale ale studenților, absolvenților, tinerilor cercetători;
- ✓ Acumularea informațiilor despre studenți, tineri cercetători, angajatori și investitori în scopul examinării și sintetizării modalităților de dezvoltare prin organizarea unei platforme de cooperare;
- ✓ Stabilirea relațiilor de cooperare între studenții Universității și întreprinderi, semnând acordurile de parteneriat;
- ✓ Susținerea noilor forme de cooperare și schimb de bune practici pentru perfecționarea competențelor STEAM și dezvoltarea locală durabilă;
- ✓ Asigurarea accesului la resursele tehnice și educaționale ale Centrului;
- ✓ Furnizarea informației privind concursurile de proiecte de afaceri, publicarea și diseminarea materialelor informaționale;
- ✓ Asigurarea unei strânse cooperări cu facultățile, departamentele, sindicatele studențești și alte subdiviziuni ale Universității în scopul promovării competențelor STEAM în educația antreprenorială pentru studenți și tineri cercetători;
- ✓ Stabilirea unei comunicări eficiente între Universitate și angajatori, cercetători, investitori, studierea propunerilor acestora cu privire la programele educaționale relevante întru promovarea competențelor STEAM și diseminarea acestora facultăților și departamentelor universitare;
- ✓ Transferarea rezultatelor predării și cercetării către comunitatea locală pentru inovare și antreprenoriat și îmbunătățirea capacității de angajare a studenților.
- ✓ Implementarea altor tipuri de activități care reies din scopurile și obiectivele Universității și ale prezentului Regulament.

Articolul 9. În vederea exercitării funcțiilor de coordonare și ghidare a activității de pregătire practică în domeniul STEAM a specialiștilor din domeniul științelor economice și științelor ingineresti, de desfășurare a activităților de mentorat pentru studenți în vederea facilitării debutului profesional, de cooperare cu agenții economici din regiune, Centrului STEAM îi revin următoarele atribuții:

- 1) identificarea instituțiilor și a cadrelor didactice cu experiență avansată în domeniul STEAM și facilitarea oportunităților de cooperare în organizarea stagiilor de practică pentru studenți;
- 2) stabilirea și dezvoltarea relațiilor de cooperare cu centre similare din țară și de peste hotare;
- 3) invitarea practicienilor din alte instituții de învățământ, centru de cercetare STEM/STEAM, ai ambasadelor și ai diferitor asociații obștești la dialoguri profesionale, cluburi de dezbateri, master-class etc.;
- 4) facilitarea schimbului de experiență între studenți de la diferite facultăți, pe parcursul și după finalizarea stagiilor de practică, cu evidențierea succeselor și problemelor în domeniul STEAM;
- 5) desfășurarea activităților de mentorat și de consiliere educațională a studenților și specialiștilor din domeniul științelor economice și științelor ingineresti.

Capitolul III. Organizarea activității Centrului STEAM

Articolul 10. Conducerea Centrului STEAM este exercitată de șeful centrului, coordonatorul instituțional al proiectului „*Developing and improving the STEAM skills of students and teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses/ Dezvoltarea și îmbunătățirea abilităților STEAM ale studenților și profesorilor pentru inovarea curriculară și dezvoltarea durabilă a instituțiilor de învățământ superior și a întreprinderilor locale*”.

Articolul 11. Volumul activității manageriale, exercitate de Șeful Centrului STEAM, se exprimă în ore – 100, și se include în Planul individual de lucru al acestuia, compartimentul „Activitatea științifico-metodică”.

Articolul 12. În cazul eliberării din funcție a șefului centrului și/ sau al plecării din instituție, Catedra Științe Economice, va desemna altă persoană responsabilă, având prioritate membrii echipei de proiect.

Articolul 13. Șeful Centrului STEAM exercită următoarele atribuții:

- a) conduce și monitorizează activitatea Centrului;
- b) se subordonează decanului FEIȘA, în conformitate cu organigrama USC;
- c) elaborează planul anual de activitate, graficul de consultanță a membrilor echipei de proiect în cadrul centrului și prezintă spre aprobare structurilor instituționale abilitate;
- d) elaborează și prezintă anual Raportul de activitate a Centrului la ședința Consiliului Facultății de Economie, Inginerie și Științe Aplicate;
- e) asigură evidența și menținerea documentației, a resurselor materiale ale Centrului, în conformitate cu Nomenclatorul dosarelor și cerințele stabilite;
- f) asigură diseminarea activităților Centrului pe pagina web a USC (www.usch.md) și pe contul de Facebook al Catedrei și Facultății.

Articolul 14. Colaboratorii Centrului, cadre didactice universitare, membri ai echipei de proiect, se vor implica activ în elaborarea și realizarea planului activitate al Centrului.

Articolul 15. Finanțarea activității se realizează potrivit legislației în vigoare, având la bază următoarele surse:

- mijloacele alocate din contul proiectului *ERASMUS - EDU - 2022 - CBHE - STRAND-2-101081787 Developing and improving the STEAM skills of students teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses (Skills4future)* - pentru procurarea echipamentului necesar;
- mijloacele alocate din fondurile USC pentru achitarea serviciilor comunale;
- alte surse legale.

Articolul 16. Personalul Centrului STEAM activează în mod voluntar.

Capitolul IV. Dispoziții finale

Articolul 17. Regulamentul de organizare și funcționare a Centrului STEAM intră în vigoare din data aprobării de către Senatul USC.

Articolul 18. Centrul STEAM se constituie și se lichidează prin ordinul Rectorului, în baza deciziei Senatului USC.